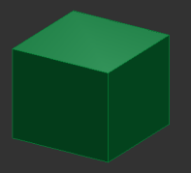
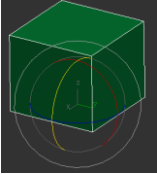
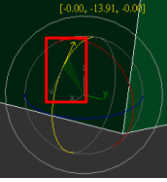


旋轉工具

1) 旋轉工具

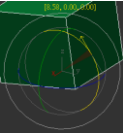
要旋轉物件時，需點擊常用工具列上的 ，使其呈現  使用中狀態，快速鍵為 E

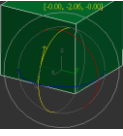
旋轉工具同時具有選取功能  →  有選取到的物件，會亮顯且中間會出現一

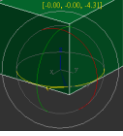
個球型的旋轉控制軸，切換要旋轉的軸向，拖曳出現小箭頭  箭頭方向皆可旋轉物件

2) 軸的約束

Max 中不管是移動、旋轉、縮放...都有一個很重要的觀念：「軸」的約束
當要旋轉時，必需使旋轉控制環呈現黃色狀態

選到 X 軸的控制環 ，繞著 X 軸做旋轉(注意上方[8.58,0.00,0.00]數字為 X 在變化)

選到 Y 軸的控制環 ，繞著 Y 軸做旋轉(注意上方[-0.00,-2.06,-0.00]數字為 Y 在變化)

選到 Z 軸的控制環 ，繞著 Z 軸做旋轉(注意上方[-0.00,-0.00,-4.31]數字為 Z 在變化)