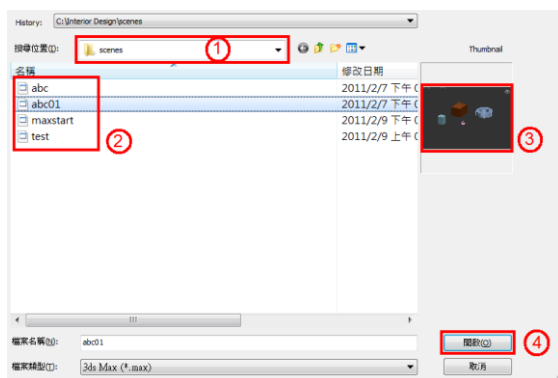


合併

Merge：合併，可將 Max 檔案中的某個物件帶入

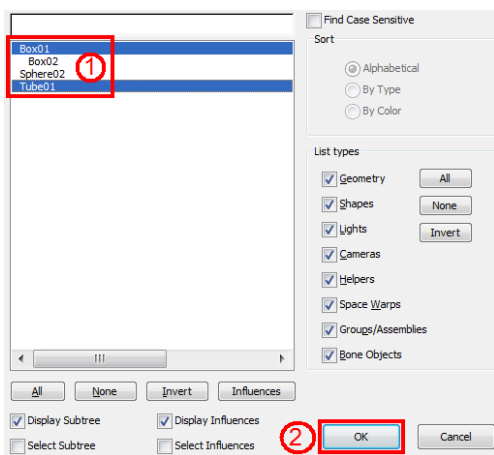


① 瀏覽檔案存放路徑(預設在專案資料夾下的 Scenes 子資料夾)

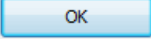
② 選擇要匯入的檔案

③ 檔案畫面預覽

④ 按「開啟」即可



出現對話窗
可

① 選擇要匯入的物件 ② 按  即可