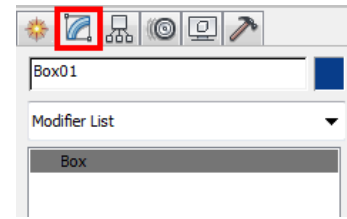


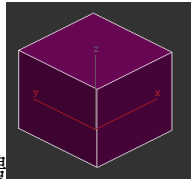
# 編修頁籤

要對所選取的物件做編輯時，需在右邊指令面版中的編修頁籤(Modify)

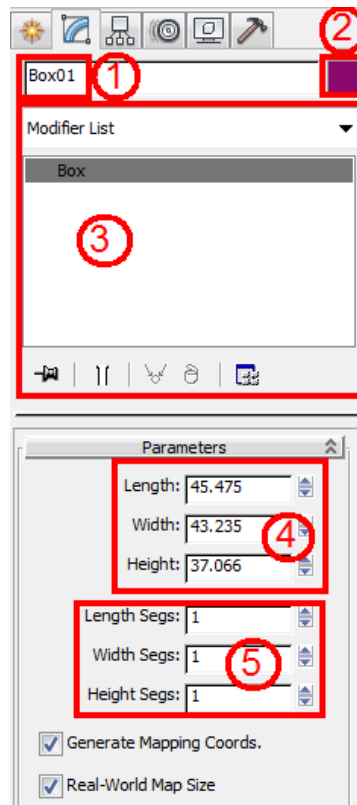


編輯

例如要修改立方體尺寸步驟如下：



1) 選取要編輯的立方體



2) 確實切換到  (編修頁籤 Modify) →

1. 可變更物件名稱(請以英文命名)
2. 可變更物件顏色(此處的顏色只是物件在視埠中顯示的顏色，並非彩現時材質的顏色)
3. 堆疊指令區
4. 設置物件的長、寬、高度尺寸
5. 設置物件的段面數

3) 由上述可知，要修改立方體的尺寸，只需在〈4〉的部份輸入數值即可