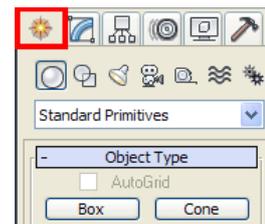
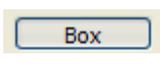
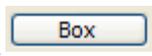


創建頁籤



要新繪製一個造形、物件時，都可在右邊指令面版中的創建頁籤(Create) 建立

例如要畫一個立方體步驟如下：

- 1)確實切換到  (創建頁籤 Create) → 選擇  (3D 幾何物件 Geometry)，再點選 ，使其呈現凹陷狀態。
- 2)在繪圖區按住滑鼠左鍵，拖曳出立方體的平面，放開滑鼠後，移動出立方體的高度，點放一下滑鼠左鍵即可。
- 3)繪製完畢，記得在繪圖區空白處按一下滑鼠右鍵，使  指令呈現凸起的結束狀態，否則會連續畫多個立方體。

註：若要刪除物件只要選取按 **Delete** 即可