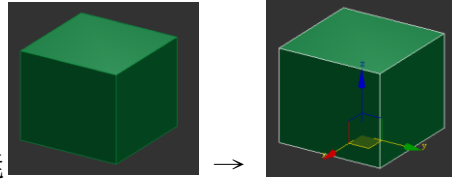


移動工具

1) 移動工具

要移動物件時，需點擊常用工具列上的 ，使其呈現  使用中狀態，快速鍵為 **W**

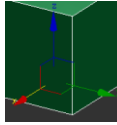



移動工具同時具有選取功能，有選取到的物件，會亮顯且中間會出現一個有箭頭的移動控制軸，用滑鼠拖曳即可移動物件

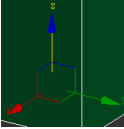
2) 軸的約束

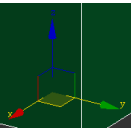
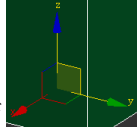
Max 中不管是移動、旋轉、縮放...都有一個很重要的觀念：「軸」的約束

當要移動時，必需使移動方向的軸桿或平面呈現黃色狀態，滑鼠靠近即可(可點左鍵 **1** 下鎖定)

要向 **X** 軸方向移動時，需讓 **X** 軸控制桿呈現黃色狀態 

要向 **Y** 軸方向移動時，需讓 **Y** 軸控制桿呈現黃色狀態 

要向 **Z** 軸方向移動時，需讓 **Z** 軸控制桿呈現黃色狀態 

也可以是平面方向移動，**XY** 平面 、**YZ** 平面 、**XZ** 平面 