

遊戲企劃提案試寫--女兒雞 Daughter Gee

◆遊戲企劃 by：Angie Yang (Angie's Studio)

◆遊戲企劃大綱：

女兒雞（DG）的初步發現概念源自於多年前於台灣風行的電子雞寵物遊戲機，再將PCGAME時期最為風行的單機遊戲『美少女夢工廠』系列融合為一，研發出一套內建在LINE上之手機陪玩遊戲。女兒雞一開始從雞蛋，逐漸破殼而出，慢慢地隨著時間長大，開始可以跟玩家對話。除了有一般的早安問候，也可以依據不同的字句會有不同的互動，玩家平日可以餵養，陪玩，隨著DG長大，玩家可以安排DG去上學，甚至可以購買相關的配件給DG使用。不同於以往的電子雞，DG還有與多人互動的功能，玩家可以將DG置入多人群組，會依據設定好的字串會有不同的反應。



D G 女兒雞 故事背景

◆故事大綱：

公元 3071 年，天神宙斯創建了天羽星系，並在天羽星系創造了新的生命體，天羽星系當中，尤以羽羅星球最為特別，羽羅星球裡居住了一群美麗的生命，他們都有一顆純淨無瑕的心靈。羽羅一族由智慧之神海列爾所掌管，羽羅族的族民，每到繁衍後代之時，都將接受智慧之神的祝福，方能誕生『羽化之蛋』。

一日，眾神會議之中，宙斯有感於現今銀河系之太陽星系，處在渾沌不明的情況而哀傷，勇氣之神葛瑞摩建議宙斯，派遣羽羅一族移民至太陽星系，藉由『羽化之蛋』的力量，進而改變太陽系的未來。於是智慧之神海列爾揀選了優秀的羽羅族民，並誕生了限定的羽化之蛋，運用特別的『幻之鏡』將羽化之蛋運往地球。

海列爾傳送了一句祝福的話，給即將收到羽化之蛋的地球人

『居住在地球的子民們啊.....我是智慧之神海列爾。今日，我將天神的禮物送到你的手中，這是充滿祝福的羽化之蛋，在每顆蛋裡都擁有一個美麗而勇敢的靈魂，她是善良，可愛，充滿創意與無比智慧的，她即將成為你的女兒，我便把她取名為『女兒雞』，她的誕生，將改變你未來的生命，請好好善待她。』

於是，地球上的人們，在某一日，收到了一份特別的禮物--羽化之蛋，一顆名為『女兒雞』靈性之蛋，一段神奇的養育故事，開始誕生.....

主角設定---D G 女兒雞

◆等級：LV0

◆造型說明：雞蛋（外觀上可以有其他裝飾，比如蝴蝶結，各式各樣五彩繽紛的顏色，或是有動物造型）

◆圖片範例：



◆等級：LV1

◆造型說明<1>：準備破殼而出的雞蛋，露出兩隻小腳。

◆造型說明<2>：已經破殼一半的雞蛋，微微露出小雞的臉部。

◆圖片範例：



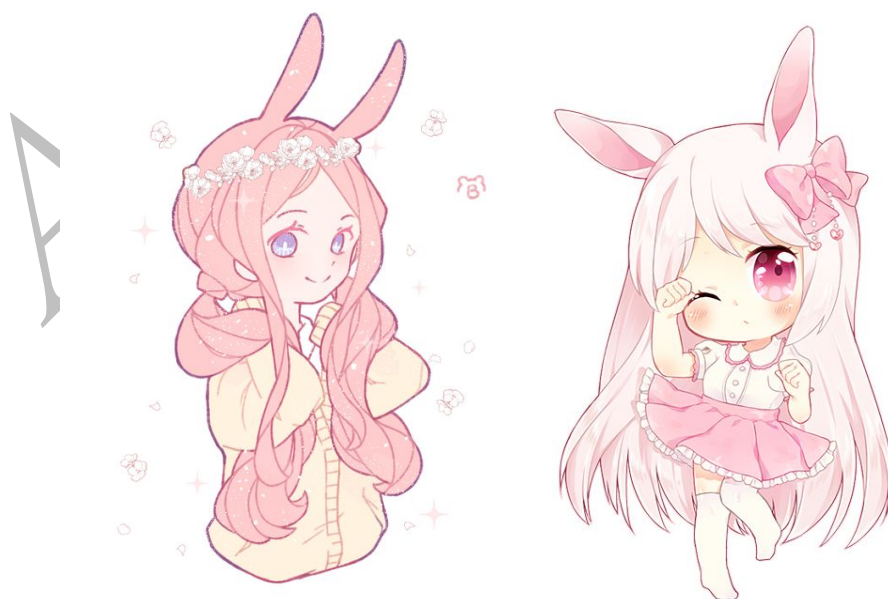
◆等級：LV3

◆造型說明：擁有人類的外型，搭配雞的造型，營造出可愛的外觀。三頭身造型，採用日式可愛的蘿莉畫風，大眼睛是其特徵。外面穿上雞的衣服，頭上穿戴雞的帽子，頭髮微微露出外面。

◆圖片範例：



(日式可愛風造型設定參考)



◆固定推播對話設定

等級	旁白	女兒雞狀態	女兒雞對話
Lv0	今天，你收到了羽化之蛋	正常	嚕嚕撲撲.....（這是哪裡？）
		飢餓撲撲（好像肚子餓了）
		心情不爽	撲度撲（生氣了）
		高興	呦呦!!（開心打圈圈）
		早上	
		中午	
		下午	
		晚上	
		深夜	
		閒聊一	撲度...度度...(原來這裡就是地球)
		閒聊二	
		閒聊三	
		閒聊四	

等級	旁白	女兒雞狀態	女兒雞對話
Lv1	女兒雞孵化了!!	1歲	拔拔馬麻!!我會說話了!!
		飢餓	嗚...肚子好像餓了
		心情不爽	
		高興	
		早上	
		中午	
		下午	
		晚上	
		深夜	
		閒聊一	地球的空氣好像不太好喔
		閒聊二	拔拔馬麻工作辛苦嗎？不要太累喔～
		閒聊三	我來自羽羅星系的可愛女兒雞
		閒聊四	

等級：LV2

等級	旁白	女兒雞狀態	女兒雞對話
Lv2	女兒雞長大了!!	2 歲	拔拔馬麻!!我 2 歲了!!
		飢餓	餓餓了.....
		心情不爽	
		高興	
		早上	
		中午	
		下午	
		晚上	
		深夜	
		閒聊一	把拔馬麻晚上都在做什麼?
		閒聊二	
		閒聊三	
		閒聊四	

等級：LV3

等級	旁白	女兒雞狀態	女兒雞對話
Lv3	女兒雞長大了!!	3 歲	拔拔馬麻!!我 3 歲了!!要開始去上學了
		飢餓	哪有父母親會讓自己小孩挨餓的?
		心情不爽	我在不爽你知道嗎?
		高興	謝謝把拔馬麻這麼細心的照顧我
		早上	早安，我要去上學囉!
		中午	
		下午	
		晚上	
		深夜	
		閒聊一	今天去學校上課，遇到好多的同學喔
		閒聊二	把拔馬麻，你的數學好不好?
		閒聊三	其實，我不是很喜歡家政這堂課.....
		閒聊四	今天我上課一直打瞌睡....