

神話的開端《聖章》的故事是發生在一塊名叫《米迦大陸》。米迦大陸是宇宙中的一顆星球。在遠古的歷史記錄中，這個宇宙是由一位名叫海密拉的女神所創造。當初海密拉女神從她手中的權杖釋放出兩個勢力：《光》與《音》，而後這兩個勢力便在宇宙中數億萬個星球爭奪佔領權，米迦大陸所屬的星球，便是這兩個勢力最後爭奪的地點，由於兩個勢力無法取得最後勝利，最後光與音紛紛消失在米迦大陸上。經過幾億萬年後，兩個勢力的精神體衍生出七大神祇。

七位眾神的誕生

七大神祇分別為《太陽神桑德》、《愛神薇妮普》、《持善神阿比王》、《月神倫娜》、《武斗神費里修斯》、《邪神海帝斯》與《第七神不知名》。七位眾神對於米迦大陸的掌控權亦也爭論不已，最後，由第七位《不知名神》定下了約定，不知名神吩咐期於六神，至米迦大陸的六塊版圖，各自繁衍種族，最後，在一千年後，由這六大種族的第四代的子孫，選出兩名族長決戰，勝者便可以獲得七位神祇專有的七顆封印，開啟米迦大陸的世界掌控權，並以《光》或《音》的使者得以晉見創世女神海密拉。

六大種族的繁延

因此，六位眾神便下凡，至六塊大陸繁衍孕育不同的種族，六大種族便在米迦大陸誕生，六大種族分別為自然系的《聖羅雅克族》，由太陽神桑德所孕育而成；元素系的《依坦勒族》，由月神倫娜所孕育而成；陸系的《修門族》，則是由武斗神費里修斯孕育而成；水生系的《瓦特族》，是由愛神薇妮普所創造繁衍而成；不死系的《德耳蒙族》，則是由邪神海帝斯創造孕育；空系的《斯凱族》，是由持善神阿比王所孕育。

遊戲開始的故事背景

玩家在《聖章》所進行的故事，是從米迦聖歷 2071 年這個階段開始，也就是六大眾族第十五代新任族長繼承的時候，玩家所擔任的主角，便是這六位第十五代的族長、同時是六國的君王。每個種族（國家）的君王都有不同的身世背景於歷史，因此，玩家可以選擇其中一個君王，進入這個紛亂的新戰記，這便是《聖章》所呈現的豐富的世界觀與故事背景，玩家扮演不同的王，將會在《聖章》中有不同的感受。

全世界無區隔魄力戰場

一般的戰略遊戲，大都以關卡製相互銜接，不過在“聖章”中，整個遊戲中的戰場便是全世界（由六塊大陸所組成）。玩家不必拘泥在一個個小關卡，而是可以依照自己的策略與喜好，派兵出打全世界的任何一個角落。

完整的故事架構

基於一般戰略遊戲中故事架構的薄弱，在“聖章~女神傳說”中將設計了一個完整的世界觀與故事架構，讓玩家體驗一場深具意義的戰爭。

“聖章”的故事是發生在一塊名為“米迦大陸”的世界上。億萬年前，創世女神海密拉創造了宇宙，並釋出光與闇兩大精神體至宇宙爭奪勢力，而至這塊米迦大陸上時，由於無法分出勝負，便消失自陸地，爾後形成了七位眾神管理米迦大陸的主導權。最後由第七位神決定，由其餘六神繁衍六大種族，於千年後舉行聖戰，推舉米迦大陸的領導者。然最後無人得勝，第七位神便將眾神手中的七顆封印化為塵埃，讓六大種族自行在大陸上繁衍子孫。

就在六大種族第十四代君王時期，關於七顆封印與爭奪米迦大陸主權又再度引發六族之間的衝突，而發生了“百年封印之戰”。爾後，六族第十五代的君王繼承上輩所遺留下來的遺志，新上任的六王便在米迦大陸興起一場新的戰爭。

六大種族、128 個兵種分赴上場

玩家在“聖章”中，將可以選擇扮演六族中的六王之一，帶領不同的種族，與其它五國對戰。六大種族共分為自然系、元素系、陸系、水生系、不死係與空系，每個種族都依其不同系別，派出代表性的兵種出現。128 個兵種單位中，還囊括中古歐洲與希羅神話的知名怪獸參與戰鬥。