

B-28 家貓異食癖、異常吞食行為、及吸吮毛織品行為修改草案

1. 請先確定貓咪的飲食是否足夠且平衡，並且排除生理可能造成此行為異常的原因，例如：腸胃道寄生蟲血症、口腔疾病、小腸大腸疾病...等等。
2. 若貓咪特別會異食花草或泥土，可考慮將粗糧加入貓咪的飲食改變食物的口感，例如添加粗糠、蔬菜、清脆的食物，或是在庭院種植貓薄荷、韭菜、或是草皮。時常，可以以多次餵食（同分量分割成好幾份）的方式和豐富餵食行為的模式（將乾飼料散播在大石頭邊緣，讓貓咪花心思和力氣去把食物從石頭邊緣的縫挖出來）來改善這個狀況。即使這些方法無法糾正異常行為也不會對貓咪造成傷害，而且還能透過這些方法來豐富貓咪的環境行為。



3. 禁止貓咪接近牠所異食的物品。當主人沒辦法直接監督貓咪的行為時，如果貓咪在家，請確保家裡沒有一點污垢，或是將貓咪置入放有食物、水、玩具的籠子裡。若是貓咪不在籠子裡，請一定要持續監控貓咪的行為，例如在貓咪的項圈上綁一個響鈴，或是用鍊子鍊住貓咪。如果開始看到貓咪出現想要異食不當物品時，要喝止這項行為將貓咪嚇走，讓牠知道這個行為是不正確的。過一陣子等貓咪冷靜下來以後，可以讓貓咪做一些貓咪喜歡的，且對牠來說來得愉快甚至比異食行為還有趣的活動。



4. 讓貓咪每天都有所期待，設定固定的時間餵飼、玩樂、關注。貓咪每天至少要有固定兩次的關注時間，且一次約十到十五分鐘。這段時間，主人可以幫牠理毛、摸摸牠、和牠講講話。再來是找出造成貓咪壓力的原因，例如：洗衣機、吵鬧的小孩、牠不喜歡的貓，並且減少彼此的互動和接近。這可能意味著，牠需要自己的私人空間（像是一間只有牠能進入的小房間），或者主人的陪伴。這些改變皆視個體的狀況而不同。

5. 如果貓咪願意玩玩具和貓家俱的話，就給牠這個環境豐富化的刺激。



6. 訓練貓咪學會坐下、伸手(pawing)和你要包括在餵飼食材裡的食物。一開始，貓咪可能是不小心伸手，只要你抓到這個機會就趕快獎勵牠，給牠一塊食物。持續的鼓勵此行為並給予獎勵，這樣可以讓貓咪學會用一個較放鬆方式和你要食物。Sit and Paw:



7. 藥物療法可以是異食行為更正重要的一部分，且可鼓勵以上六點的行為訓練。在使用任何藥物之前，獸醫最好先完成生化檢查(chemistry screening)和一般血球分析(blood count)，原因為：

- 1) 貓咪可能有潛藏的生理因素阻礙了透過腎臟和肝臟代謝的藥物作用
- 2) 如果要長期服用藥物，必須監控動物對藥物的反應，那麼一開始的生理上的基本值就變得很重要了，可以控管並偵測到生理改變

以下為異食癖使用的藥物：

- A. Diazepam(Valium) 丹祈平錠(煩寧)
1-2mg (0.2-0.4mg/kg) 每 12-24 小時口服一次
- B. Amitriptyline(Elavil) 德利能
5mg (0.5-1.0mg/kg) 每 12-24 小時口服一次
- C. Clomipramine(Anafranil) 一種三環抗憂鬱劑
2.5mg (0.5mg/kg) 每 24 小時口服一次
- D. Buspirone(Buspar) 普斯錠
5-10mg (0.5-1.0mg/kg) 每 24 小時口服一次，或是一半的劑量每 12 小時一次

藥物副作用：

- A. **Diazepam** 並不適合每一個家庭，因為有可能被人拿來濫用。開此處方藥必須很小心，做好定期的回診檢查，且不能一次開大量的劑量或開連續處方籤，需要時常回診拿藥。此藥物屬於 **Benzodiazepine**(苯二氮的鎮靜藥)，經由腎臟和肝臟代謝，所以如果受用的動物肝腎功能有問題的話，必須很謹慎的監控用藥情形。主要的副作用可能造成運動失調和昏迷，減低劑量可以緩和這些副作用。任何嘔吐、食慾不振、或是正常行為的劇烈變化都是獸醫需要密切注意的，這代表可能需要改變劑量或是停止用藥。曾有報告貓咪因服用少量且不分牌子或未註冊商標的 **Diazepam** 而猝死的案例。目前為止沒有足夠的流行病學證據和數據來假定猝死的原因，但因為如此，許多人選擇避開使用此藥物。儘管此藥物已使用了至少二十年，近年來，貓咪猝死的案例是很少的，在接下來幾年，相信會有更多的這方面的資料。如果貓咪的異食行為才剛開始，而且獸醫專業人員和飼主都能確定造成這些不當行為的源由，那麼使用 **Diazepam** 可以是最能被接受的第一線用藥。此藥物的中間代謝產物是主要造成作用的化合物（半生期發生於秒數間），從貓咪的行為可以很容易針測到有效劑量的總量分析。當貓咪代謝了此藥物，且藥物代謝也達到穩定的水平，貓咪一開始的幾天會有暈眩和運動失調的症狀，這是正常的。而且這些現象很快的都會停止，若是沒有消失，那麼就有可能是服用過高的劑量。相反的，如果貓咪都沒有明顯的改變，那麼劑量有可能太低。
- B. **Amitriptyline** 為三環抗憂鬱劑，主要作用在減少複合胺(**serotonin**)的再吸收，因此會有較多的神經傳導物 **serotonin** 來幫助調和情緒和降低不安及憂慮。三環抗憂鬱劑經由腎臟和肝臟代謝，主要的代謝路徑是透過葡萄糖酸，但因為貓咪的葡萄糖醛酸反應比狗來得弱，所以許多藥物的半生期在貓咪身上比較長，**Amitriptyline** 也是。貓咪可以因此免於許多此藥物帶來的副作用，例如嘔吐、鎮靜、厭食、心跳過快等等，但是約有 50%使用此藥物的貓咪因有顯著腸胃道不適的症狀而停藥。不過所有副作用皆是可逆的，不會造成永久的傷害。**Amitriptyline** 為過度理毛和有異食毛髮行為貓咪的首選藥物，因為通常在 7-10 天就有顯著的效果。
- C. **Clomipramine** 是比 **Amitriptyline** 更強效的三環抗憂鬱劑。**Clomipramine** 跟 **Amitriptyline** 相較之下，對 **norepinephrine pathway**（一種神經傳導途徑）幾乎沒有影響，所以較不會造成全局變數（不恰當的依賴）。貓咪對於此藥物造成的心律失常比狗和人都來得敏感。如同上敘：三環抗憂鬱劑主要作用在減少複合胺(**serotonin**)的再吸收，因此會有較多的神經傳導物 **serotonin** 來幫助調和情緒和降低不安及憂慮。三環抗憂鬱劑經由腎臟和肝臟代謝，主要的代謝路徑是透過葡萄糖酸，但因為貓咪的葡萄糖醛酸反應比狗來得弱，所以許多藥物的半生期在貓咪身上比較長，**Amitriptyline** 也是。貓咪可以因此免於許多此藥物帶來的副作用，例如嘔吐、鎮靜、厭食、心跳過快等等。

- D. **Buspirone** 為較新且非特異性的抗焦慮藥，主要機制在於增加腦內 dopamine 和 serotonin 的數量。主要的副作用如同其他藥物作用在腎臟和肝臟，但是在治療劑量內幾乎在動物身上不會造成副作用。這對貓咪來說是一大優勢，尤其在於過度理毛和異食毛髮的貓咪是第一或第二首選藥物。但是因為價格昂貴，所以通常會先選擇使用 **Amitriptyline**，如果 **Amitriptyline** 沒有用或是副作用太大則 **Buspirone** 是很好的替代藥物。**Buspirone** 常常需要 3-4 個禮拜才能有達到藥物效用，最快也需要一個禮拜，所以通常不被拿來當第一線藥物。
- E. 現在有些較新，還在測試中的藥劑，通常不是改變 cholecystokinin CCK（縮膽囊素）的代謝就是 CCK 的結合，CCK 是影響腸胃道飽足感的主要賀爾蒙。美國科學院院刊 PNAS(Proceedings of the National Academy of Sciences)在 1991 年有發表實驗數據顯示不正常 CCK 代謝和貓科動物的食慾變化有相關關聯，這是目前熱門的研究方向，但是實際相關藥物的投予還不是一項選擇。

藥物治療法法則範例

