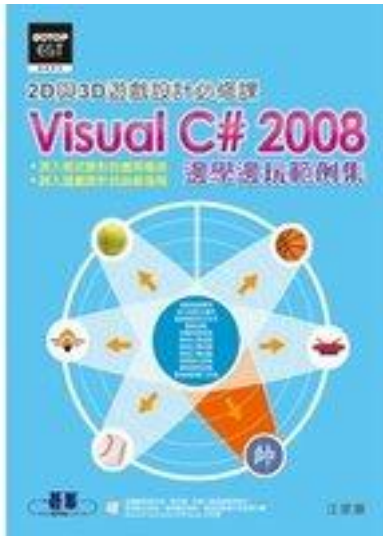
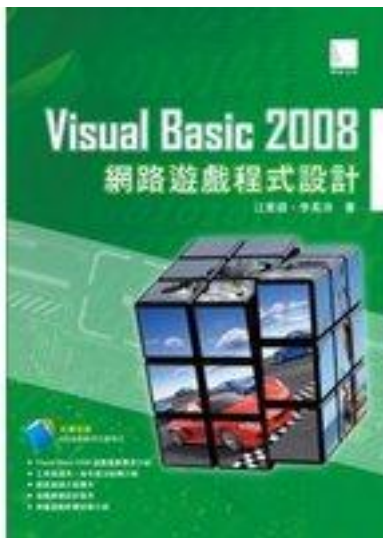


個人的作品集：

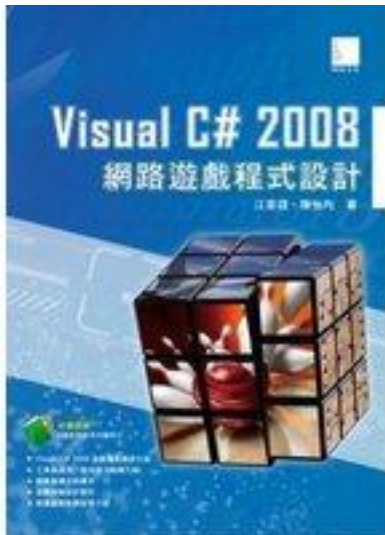
1. Visual C# 2008 2D 與 3D 遊戲設計必修課



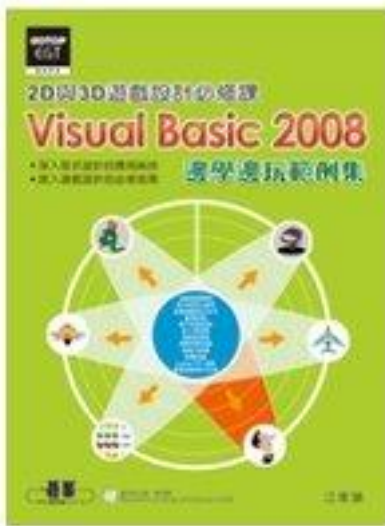
2. Visual Basic 2008 網路遊戲程式設計



3. Visual C# 2008 網路遊戲程式設計



#### 4. Visual Basic 2008 2D 與 3D 遊戲設計必修課



#### 5. 嵌入式系統硬體裝置開發技術



## 6. Windows Mobile 6 應用與程式開發

