

April 26

J2ME 遊戲專題

2013

利用最新的 MIDP 2.0 中提供的豐富 GAME API 製作的飛行射擊遊戲

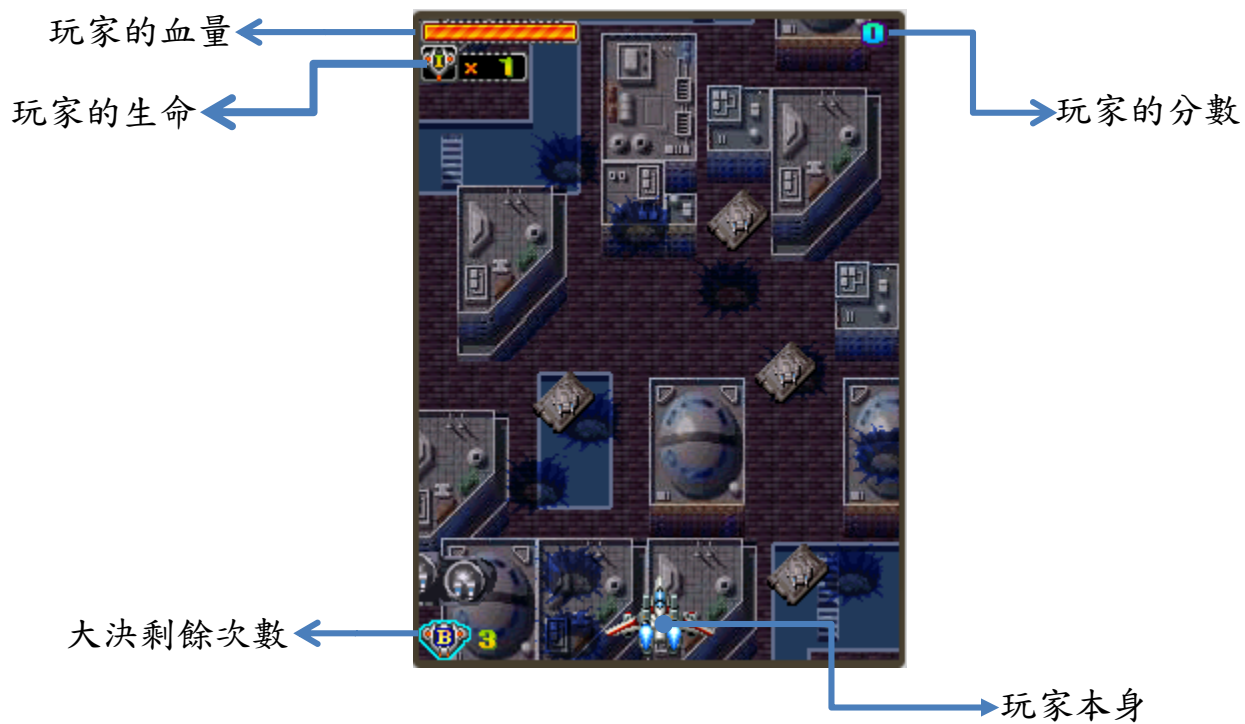
目錄

主選單.....	3
主遊戲畫面.....	3
碰撞到敵機就會直接死亡.....	4
吃到 L 符號的道具可以加命	4
吃到 P 符號的道具可以加強武器威力	5
吃到 B 符號的道具可以增加大絕使用次數	5
按下數字 7 使出大絕招	6
一定時間過去會提示 BOSS 出現.....	7
遊戲結束時.....	8
遊戲過關時.....	8
Canvas 類別.....	錯誤! 尚未定義書籤。
Midlet 類別.....	錯誤! 尚未定義書籤。
Boss 類別	錯誤! 尚未定義書籤。
Enemy 類別	錯誤! 尚未定義書籤。
EnemyBullet 類別.....	錯誤! 尚未定義書籤。
Player 類別	錯誤! 尚未定義書籤。
PlayerBullet 類別.....	錯誤! 尚未定義書籤。
Props 類別	錯誤! 尚未定義書籤。
Ultimate 類別.....	錯誤! 尚未定義書籤。

主選單



主遊戲畫面



碰撞到敵機就會直接死亡

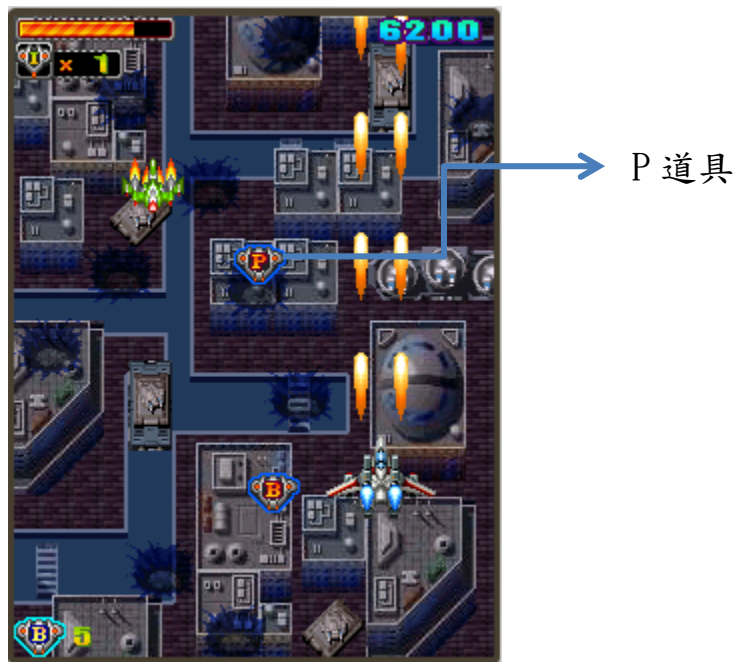


吃到 L 符號的道具可以加命

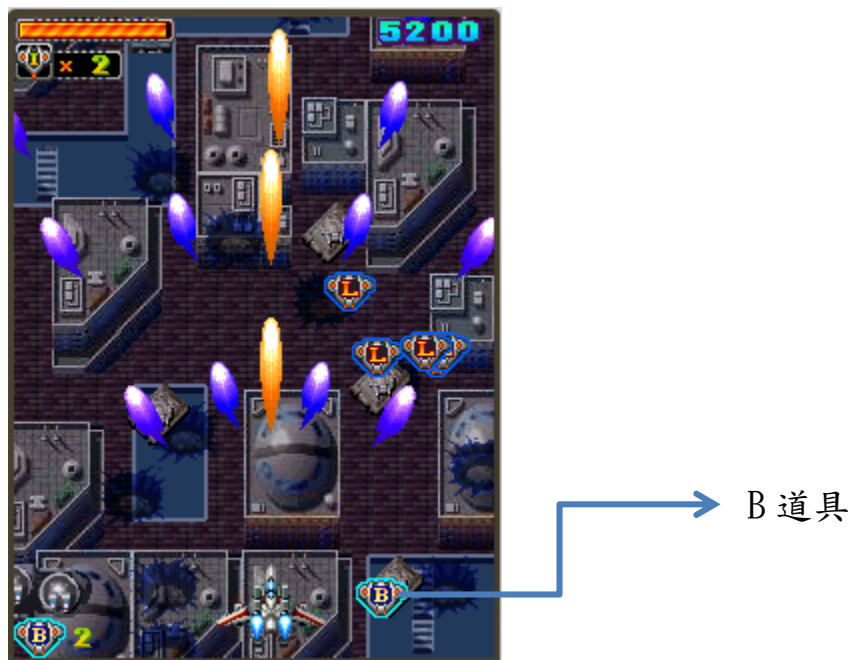


L 道具

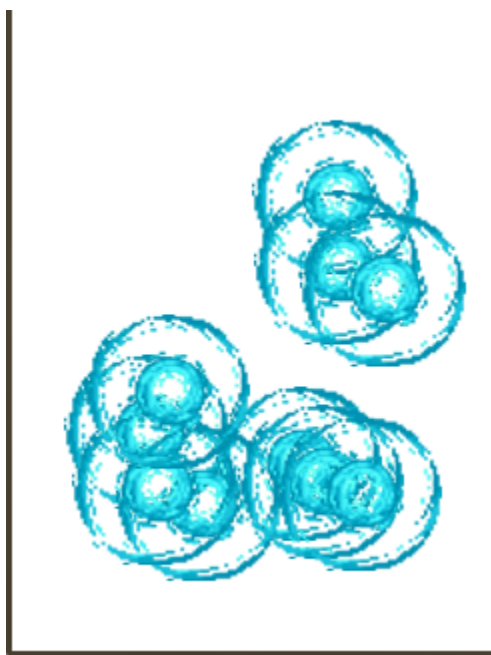
吃到 P 符號的道具可以加強武器威力



吃到 B 符號的道具可以增加大絕使用次數



按下數字 7 使出大絕招



一定時間過去會提示 BOSS 出現



遊戲結束時



遊戲過關時

